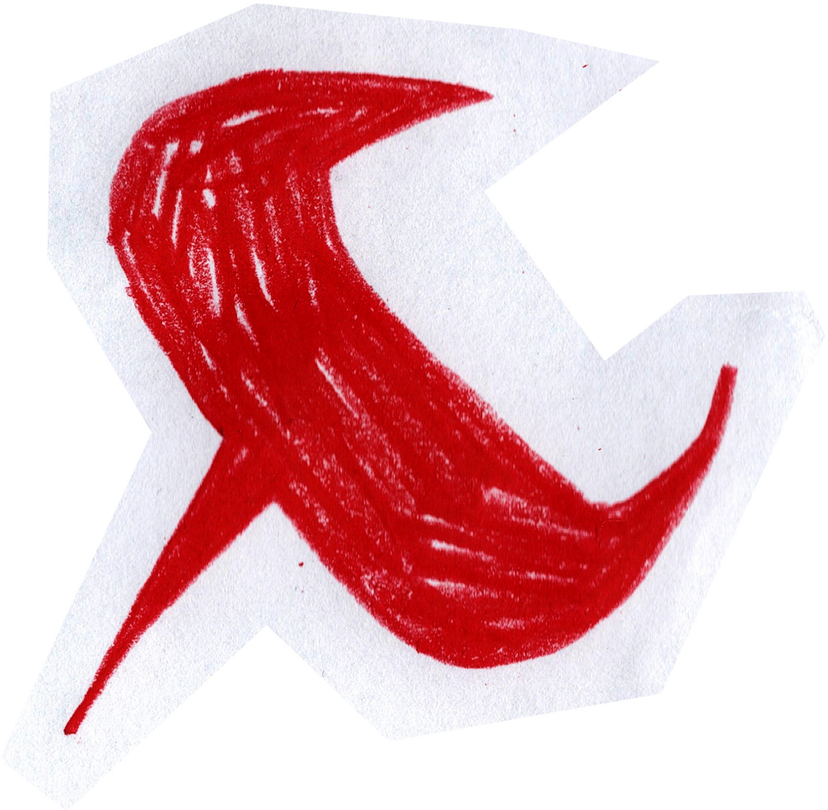


cada tanto aullar

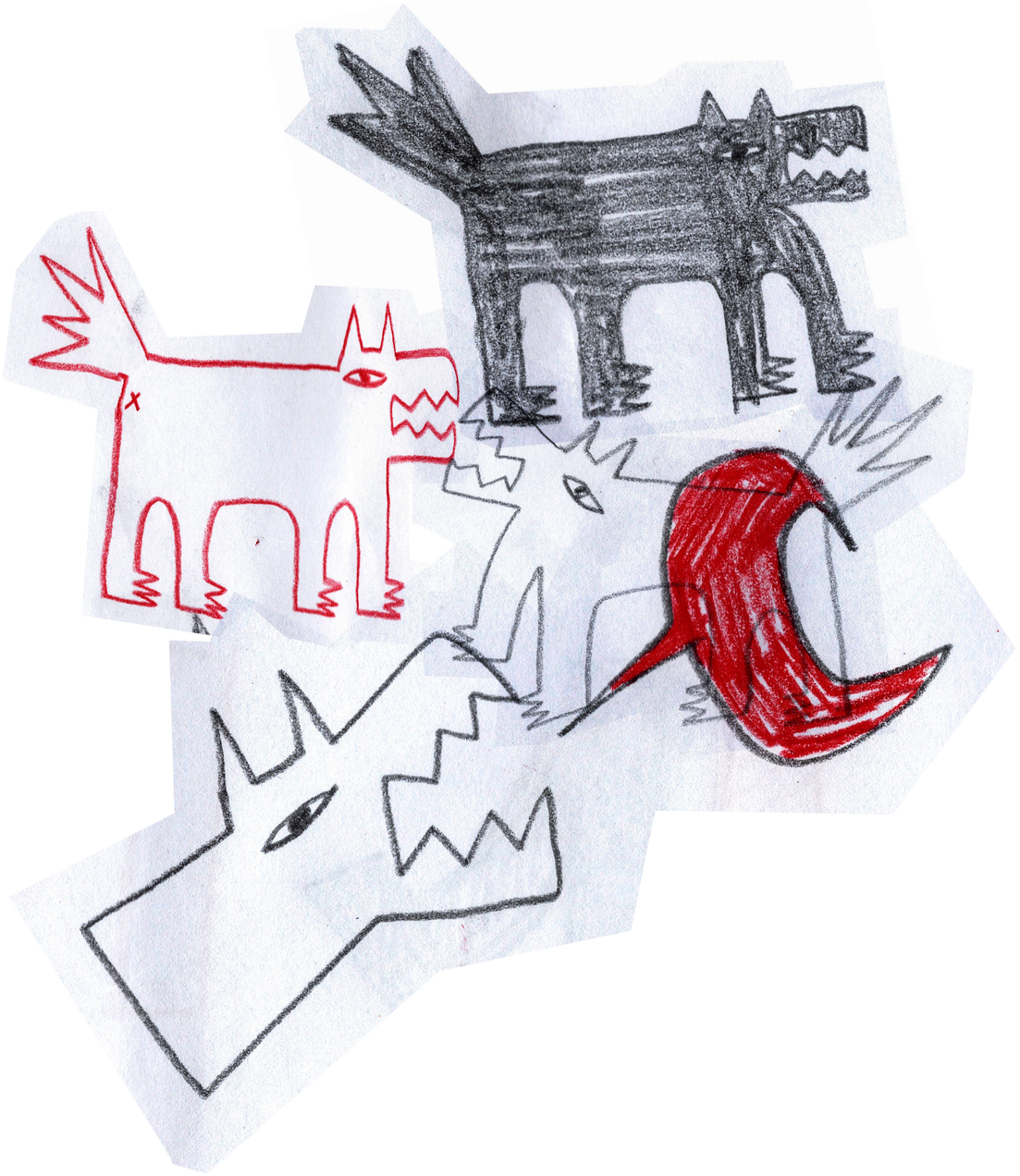
sobre el proyecto

cada tanto aullar es una revista cultural que apuesta por el gesto editorial como acto político y poético. Reúne textos de ensayo en diálogo con la filosofía, las artes visuales y gráficas, la literatura, las artes escénicas, la música y el audiovisual.

Se edita, presenta y distribuye en Montevideo, a modo de números temáticos exclusivamente en formato físico que combinan técnicas de impresión digital y manual. Participan de ella autores y autoras itinerantes, **con o sin trayectoria** en la producción escrita, y personas invitadas a colaborar con producciones visuales y/o gráficas.

Orientada a un público juvenil, de entre 18 y 35 años, propone promover, a través de números impresos y actividades públicas, abiertas y gratuitas que amplíen su alcance, la construcción de **una plataforma editorial en la que confluyan diferentes modos de pensar, decir y hacer.**

VOS,
¿CADA CUÁNTO
AULLAS?



El conocimiento y la cultura se construyen colectivamente.

Nos importa la diversidad de voces y miradas, crear un espacio de pertenencia en el que el público es una parte viva del protecto.

cada tanto aullar no solo observa y opina.

Por medio de la publicación, genera redes de apoyo que sostienen conversaciones críticas/importantes que otros medios convencionales eligen ignorar.

Entendemos la revista como mucho más que un objeto de lectura: es un espacio cooperativo en el que los miembros de la comunidad pueden compartir su visión.

Construir esta comunidad implica también abrirse hacia afuera: generar redes con otras iniciativas y centros culturales, compartir nuestros recursos, y mantener viva la conversación.

Equipo editor

Edición de contenido

Sabrina Amaro Vans
Guadalupe Barros Nebril

Diseño editorial

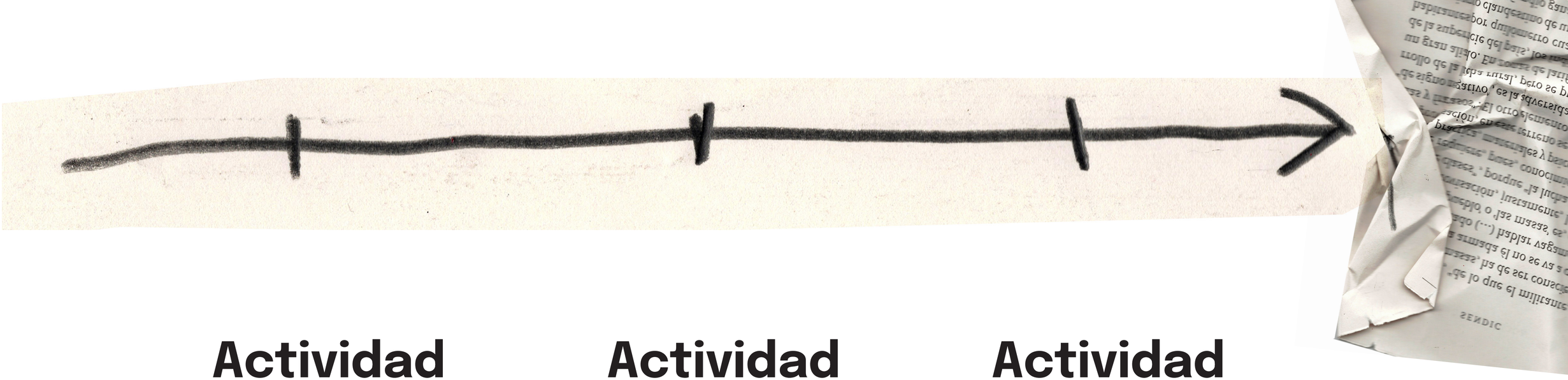
Manuela Giannarelli Pose
Teo Hill Urioste

Corrección de estilo

Sabrina Moreira Casulo

Gestión y Comunicación

Sabrina Amaro Vans



Actividad Pública
7 de marzo

Lanzamiento
3 de abril

Actividad Pública
11 de julio

Lanzamiento
7 de agosto

Actividad Pública
7 de noviembre

Lanzamiento
4 de diciembre

*fechas tentativas para las actividades de 2026

¡AUUU!